



COMUNE DI POLIZZI GENEROSA

Via G. Garibaldi, 13 – 90028

III AREA _TECNICA

tel 0921/551674 - www.comune.polizzi.pa.it

ESTRATTO DETERMINA REG. GEN. N. 916 DEL 31/12/2018

DETERMINA III AREA _TECNICA N. 197 del 31/12/2018

OGGETTO: Impegno di spesa per fornitura di vestiario per il personale della Polizia Municipale

IL RESPONSABILE DELLA III AREA

Premesso che

- con delibera della Giunta Municipale n.122 del 08/11/2017 l'Area tecnica è stata sdoppiata ed è stata istituita la III Area Tecnica LL.PP. – Manutenzione – Protezione civile e Patrimonio;
- Con determina sindacale n.30 del 02/11/2017 è stato conferito l'incarico di istruttore direttivo categoria D1 all'ing. Fiorella Scalia a tempo pieno e determinato per la durata del mandato del Sindaco;
- Con determina sindacale n.775 del 27/11/2017 veniva nominata responsabile della 3° Area Tecnica LL.PP. – Manutenzione – Protezione civile e Patrimonio l'ing. Fiorella Scalia
- con delibera di giunta municipale n. 127 del 29/10/2018 veniva accorpata la 3ª Area Tecnica e la 4ª Area Tecnica – Costituzione nuova 3ª Area Tecnica Lavori pubblici-Urbanistica e Vigilanza;

RITENUTA la competenza del Responsabile del III settore a provvedere in ordine alla materia di cui all'oggetto

Premesso inoltre che:

- Il personale della Polizia Municipale necessita della fornitura di nuovo vestiario, in quanto alcuni elementi di quello in dotazione è vetusto;
- Che la dotazione del vestiario al personale è stata stabilita dall'apposito "Regolamento Massa Vestiario Polizia Municipale" approvato con deliberazione della Commissione Straordinaria Prefettizia con i poteri del Consiglio Comunale n. 42/2014, per un importo di almeno €. 2.000,00 annui;

Considerato che sul capitolo 1267/4 del bilancio c.e. vi è la disponibilità di €. 2.000,00

Visto l'O.A.EE.LL. vigente in Sicilia,

DETERMINA

- 1) Impegnare la somma complessiva di €. 2.000,00 sul capitolo 1267/4 bilancio c.e. , ed €. 2.000,00 sull'identico capitolo bilancio 2019;

Il Responsabile della III Area Tecnica
Ing. Fiorella Scalia